

SCENE #	SHOT#	INT. / EXT.	SHOT TYPE	CAM ANGLE	GRIP	S	ACTEUR(S)	BESCHRIJVING
1	1	INT.	LS - MLS	Level - Kikker	Dolly - Tilt U	A	Gustave	LS Gustave naar MLS Gustave, level hurkende Gustave
1	2	INT.	ECU	Level	Statisch	B	Gustave	Sleutelgat, sleutelklikt open
1	3	INT.	ECU	Level	Saddle bag	B	Gustave	Deur gaat open, Gustave sluipt binnen
1	4	INT.	CU	Kikker	Statisch	C	Gustave	CU Bewakingscamera, Gustave in de reflectie
1	5	INT.	LS	Vogel	Statisch	D	Gustave	LS POV Bewankingscamera, Gustave sluipt binnen door de gang
2	1	INT.	CU	Kikker	Pan L-R	Av3	Gustave	CU Pan L-R Gustave mes en kurkentrekker, geen gezicht
2	2	INT.	MS	Ooghoogte	Steadicam	E	Gustave, Eend	MS Gustave frontaal loopt door de hal, schaduw op muur eend
2	3	INT.	CU - OS	Ooghoogte	Steadicam	E	Gustave, Eend	CU G > OS E > CU G Gustave frontaal loopt door de hal en hervat route
2	4	INT.	MS	LT Kikker	Steadicam	F	Gustave	MS Gustave loopt door de hal en staat oog in oog met de eend
2	5	INT.	CU	LT Kikker	Steadicam	F	Gustave	CU Gustave loopt door de hal en staat oog in oog met de eend, focuspull visje
2	6	INT.	MS	LT Vogel	Steadicam	G	Eend	MS Eend volgt Gustave en rent achter vis aan, ook lege gang
2	7	INT.	CU	LT Vogel	Steadicam	G	Eend	CU Eend volgt Gustave en rent achter vis aan
2	8	INT.	CU	LT Kikker	Steadicam	F	Gustave	CU Blikje makreel wordt gepakt en geopend (misschien ook weg doen mes en kurkentrekker)
3	1	INT.	MS - CU - OS	Free	Steadicam	H	Gustave	MS Gustave > CU > OS sieradenkist opengemaakt met mes > pan MS Gustave volgen in de kamer > CU scherm
3	2	INT.	CU	Level	Statisch	Hv2	Gustave	CU slot sieradenkist opengemaakt met mes
3	3	INT.	CU	LT Vogel	Steadicam	Hv2	Gustave	CU sieradenkist met sieraden, spiegeling Gustave loopt naar kamer
3	4	INT.	MCU	Ooghoogte	Steadicam	I	Gustave	MCU Gustave ontmantelt het alarm en bekijkt bewakingsbeelden
3	5	INT.	CU	Ooghoogte	Steadicam	Hv4	/	CU scherm PC bewakingsbeelden > alarm > bewakingsbeelden
3	6	INT.	CU	Ooghoogte	Steadicam	I	Gustave	CU Gustave ontmantelt het alarm en bekijkt bewakingsbeelden
3	7	INT.	CU	LT Vogel	Steadicam	Hv4	Gustave	CU Muis bestuurt door Gustave ontmantelen alarm
3	8	INT.	LS	Vogel	Statisch	J	Micheline	LS POV Bewankingscamera, Micheline komt slaapkamer uitgelopen en waggelt door de hal
3	9	INT.	LS	Vogel	Statisch	K	Micheline	LS POV Bewankingscamera, Micheline waggelt door de hal
3	10	INT.	LS	Vogel	Statisch	L	/	LS POV Bewankingscamera, lege loft
4	1	INT.	LS	Vogel	Statisch	M	Gustave	LS POV Bewankingscamera, Gustave trekt lades open in de keuken en loopt naar de koelkast
4	2	INT.	MS - OS	Free	Steadicam	N	Gustave	MS Gustave trekt lades open in de keuken en loopt naar de koelkast en opent deze > OS Koelkast
4	3	INT.	MS - CU	Free	Steadicam	O	Gustave	MS Gustave trekt lades open in de keuken en loopt naar de koelkast en opent deze > CU Gustave
4	4	INT.	CU	LT Vogel	Steadicam	P	Gustave	CU lade open getrokken door Gustave
4	5	INT.	CU	LT Vogel	Steadicam	Q	Gustave	CU lade open getrokken door Gustave
4	6	INT.	CU	LT Vogel	Steadicam	Nv2	Gustave	CU koelkast open getrokken door Gustave
4	7	INT.	CU	Free	Steadicam	Ov2	Gustave	CU frontaal Gustave zien inhoud koelkast
5	-	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-	-
7	1	INT.	LS - MS - MCU	Free	Steadicam	R	Gustave	LS Gustave komt ruimte binnen > MS Gustave komt dichterbij > OS diploma voorgrond MCU Gustave opent kast
7	2	INT.	OS - CU	Free	Steadicam	S	Gustave	OS Diploma en kastlades > (as veranderd) OS muur met portret en foto's > CU slagroomspruit pakken en schudden

SCENE #	SHOT#	INT. / EXT.	SHOT TYPE	CAM ANGLE	GRIP	S	ACTEUR(S)	BESCHRIJVING
7/10	3	INT.	LS	Level	Steadicam	T	Gustave	LS Master
7/10	4	INT.	MCU	Kikker	Steadicam	U	Gustave	MCU Zelfportret Micheline, Gustave zet aan om te beklieden
7/10	5	INT.	CU	Vogel	Steadicam	V	Gustave	CU Gustave bekijkt het zelfportret en de muur
7	6	INT.	CU	Level	Steadicam	U	Gustave	CU Slagroomsput, Gustave beklat het zelfportret
7	7	INT.	CU	Level	Statisch	W	/	CU Foto's Micheline
8	-	-	-	-	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-	-	-
7/10	3	INT.	LS	Level	Steadicam	T	Gustave	LS Master
7/10	4	INT.	MCU	Kikker	Steadicam	U	/	MCU Zelfportret Micheline bekliedt
7/10	5	INT.	CU	Vogel	Steadicam	V	Gustave	CU Gustave bekijkt het zelfportret en de muur
11	1	INT.	MLS - CU - LS	Free	Steadicam	X	Gustave, Micheline	MLS Gustave komt de ruimte binnen en ziet zijn ster > CU frontaal Gustave wil ster pakken > Pan Micheline komt de ruimte binnen
11	2	INT.	OS - CU - MS	Free	Steadicam	Y	Gustave, Micheline	OS Ster > CU frontaal ster > MS Gustave volgen met Micheline op de achtergrond
11	3	INT.	CU - MCU	Free	Steadicam	Z	Gustave	CU Gustave verstopt achter planten bekijkt Micheline > MCU Gustave filmt Micheline en bedreigt Micheline
11	4	INT.	MCU	Ooghoogte	Steadicam	BA	Micheline	MCU Micheline eet chocolade en wordt betrapt, rent naar deegroller
11	5	INT.	LS	Ooghoogte	Steadicam	BA	Micheline	LS Micheline eet chocolade en wordt betrapt, rent naar deegroller
11	6	INT.	CU	Level	Saddle bag	BB	Gustave	CU Gustave loopt tegen de voederbak en de salade valt om
11	7	INT.	CU	Level	Steadicam	BB	/	CU Voederbak draait rondjes en komt tot stilstand
11	8	INT.	LS	Ooghoogte	Steadicam	Zv4	Gustave	LS Gustave filmt Micheline en bedreigt Micheline
11	9	INT.	CU	LT Vogel	Steadicam	BC	Eend	CU Eend komt uit de schaduw
11	10	INT.	CU	Level	Steadicam	BAv3	Micheline	CU Deegroller wordt strak vast gegrepen door Micheline
11	11	INT.	CK	Ooghoogte	Saddle bag	BC	Eend	CHOKER frontaal Eend
11	12	INT.	CK - MS	Ooghoogte	Steadicam - Dolly	BE	Micheline	CHOKER frontaal Micheline > MS Dolly profiel Micheline rent op Gustave af
11	13	INT.	CK - MS	Ooghoogte	Steadicam - Dolly	BF	Gustave	CHOKER frontaal Gustave > MS profiel Gustave rent op Micheline af
11	14	INT.	MS	Ooghoogte	Saddle bag - Dolly	BD	Eend	MS Dolly profiel eend rent op Gustave af, misschien ook leuk om de sprong op Gustave op te nemen
11	15	INT.	CU	Ooghoogte	Steadicam	BFv2	Gustave, Micheline	CU profiel Gustave wordt geslagen door Micheline
11	16	INT.	CU	Ooghoogte	Steadicam	BEv2	Gustave, Micheline	CU profiel Micheline wordt geslagen door Gustave
11	17	INT.	CU	Level	Saddle bag	BG	/	CU Deegroller rolt over de grond
11	18	INT.	MCU	Level	Saddle bag	BH	Gustave	MCU Gustave valt op de grond
11	19	INT.	OS	LT Kikker	Saddle bag	BI	Gustave, Eend	OS Eend die op Gustave springt, Gustave pakt de eend bij de nek
11	20	INT.	OS KNEE - CU	Ooghoogte - LT V	Steadicam	BJ	Gustave, Micheline	OS KNEE Gustave staat snel op en gooit de eend weg, pakt het mes uit zijn gordel > CU terwijl hij kookboeken wegslaat komt Gustave dichterbij > CU LT Vogel Gustave slaat op de buik van Micheline en krijgt een bitchclap
11	21	INT.	OS KNEE - CU	Ooghoogte - LT K	Steadicam	BK	Gustave, Micheline	OS KNEE Micheline staat recht en heeft kookboeken in haar hand > CU terwijl ze kookboeken gooit komt Micheline dichterbij > CU LT Kikker Micheline kijkt onbevreesd en geeft een bitchclap
11	22	INT.	CK	Ooghoogte	Steadicam	BJ	Gustave	CHOKER frontaal Gustave gooit het mes en slaat een kookboek doormidden
11	23	INT.	CK	Ooghoogte	Steadicam	BK	Micheline	CHOKER frontaal Micheline vangt het mes op in haar kookboek
11	24	INT.	KNEE	Level	Steadicam	BL	Gustave, Micheline	KNEE LS Gustave en Micheline stoeien
11	25	INT.	MCU	Level	Steadicam	BM	Gustave, Micheline	MCU Gustave slaat super snel op de buik van Micheline

